



2019 삼성전자

# 주니어 소프트웨어 창작대회

대회소개자료



SAMSUNG  
JUNIOR  
SOFTWARE CUP

## 2019 삼성전자 주니어 소프트웨어 창작대회란?

### 소프트웨어로 사회에 기여하는 청소년들을 위한 축제!

청소년들은 삼성전자 주소창에서 더 나은 사회를 위한 아이디어를 내고, 구체화하고, 실행하는 과정을 통해 진정한 소프트웨어 히어로로 성장하게 될 것입니다.



삼성전자 주소창은 소프트웨어 히어로들의 성장을 지원합니다.



## 과정을 통한 성장

대회에 참여하는 것만으로도  
소프트웨어 개발단계를  
체계적으로 경험하고  
학습합니다.



## 함께하는 성장

삼성전자 임직원들과  
전문가 멘토들의  
밀착 멘토링을 통해  
참가 팀들의 성장을  
격려하고 응원합니다.



## 지속적인 성장

수상 팀 학생들이 소프트웨어  
인재로 성장할 수 있도록,  
대회 이후에도 다양한 경험과  
배움의 기회를 제공합니다.

# 01 대회소개

## 2019년 5회 재를 맞이하는 주소창

1회 915개

2회 2,175개

3회 2,231개

4회 2,403개

= 총 누적 작품 수  
: 7,724개



1회 (2015년)



2회 (2016년)



3회 (2017년)



4회 (2018년)



5회 (2019년)

## 2019 삼성전자 주소창 대회 개요

대회명	2019 삼성전자 주니어 소프트웨어 창작대회
주최/주관	• 삼성전자 (후원: 교육부, 한국과학창의재단, 소프트웨어중심대학협의회)
개최기간	• 2019년 4월 ~ 2019년 11월 (7개월)
참가자격	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 초등학생(4학년 이상), 중학생, 고등학생 (개인 또는 팀) + 지도교사</li> <li>* 팀요건: 학교, 학년 관계 없이 팀 구성 가능 (지도교사 포함 최대 4명)</li> <li>지도교사요건: 대한민국 교육부가 발급한 '초·중·고 정교사 교원자격증' 소지자</li> </ul>
특이사항	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 지도교사: 대한민국 교육부가 발급한 '초·중·고 정교사 교원자격증' 소지자만 가능</li> <li>• 대안학교 학생의 경우: 공교육 학생과 팀을 이루어 참가 가능</li> <li>• 해외 거주자의 경우: 교육청 인가의 한국인 학교 재학생의 경우 참가 가능</li> </ul>
참가부문	• 공통부문 (초등학교 / 중학교 / 고등학교 구분)
대회주제	• 세상에 도움을 주는 소프트웨어
심사	• 예선, 본선, 결선 3단계로 초/중/고 분리 심사 진행

## 2019 삼성전자 주소창 시상 내역

\*총 23팀 상금 6,900만원 및 해외 컨퍼런스 참관 지원

구분	시상내역				부상	총액
	초등부	중등부	고등부	계		
대상	1팀			1	1,100만원(학생 1,000, 교사 100) 해외컨퍼런스	1,100만원
최우수상	1팀	1팀	1팀	3	각 600만원(학생 500, 교사 100) 해외컨퍼런스	1,800만원
우수상	2팀	2팀	2팀	6	각 400 (학생 300, 교사 100)	2,400만원
장려상	2팀	2팀	2팀	6	각 200 (학생 100, 교사 100)	1,200만원
특별상	2팀	2팀	2팀	6	각 50만원	300만원
공감상	온라인투표 공감상 1팀			1	100만원	100만원
계	-			23	총 6,900만원	

## 2019 삼성전자 주소창 대회 프로세스



\*대회 일정은 변경 가능하며 홈페이지에서 확인하실 수 있습니다

## 2019 삼성전자 주소창 연간 세부 일정

단계		일정	주요 활동
홍보	대회공고	4. 23	공식 홈페이지 오픈
예선	접수	4.29 ~ 5.23	홈페이지에서 아이디어 기술서, 세부구현 계획서 제출
	심사	5월 ~ 6월 초	예선 결과물 심사 후 7팀 선정(초,중,고 각 25팀 선정)
	발표	6월 중	결과 게시 및 합격자 메일 통보
본선	제출	6월 중	본선 진출 7팀 대상 온라인 PT 제출
	심사	6~7월 중	본선 진출 7팀 대상 오프라인 PT 심사 진행(초,중,고 각 10팀 선정)
	발표	7월 초	결과 게시 및 합격자 메일 통보
결선	멘토링	7월 중 ~ 10월 초	전문가+삼성전자 임직원 팀별 2:1 밀착 멘토링
	부트캠프	8.9 ~ 11	결선 진출 30팀 대상 2:1 밀착 멘토링 및 분야별 가이드 진행
	제출	9, 10월 중	최종 산출물 제출(시연 동영상, 완성 프로그램)
	심사	10월 중	최종 산출물 PT 심사(본상-16팀 선발)
	공감투표	10월 중	결선 진출 30팀 대상 온라인 공감투표
시상	시상식	11월 중	총 23팀 시상 진행 (공감상 1팀 / 특별상 6팀 포함)



"함께 성장하는 삼성전자 주소창"

### 참여하는 과정 속에서 소프트웨어 프로세스 배우기

#### 예선 및 본선

창의적 발상  
아이디어 구상 구체화

기본 설계를 통해  
문제에 대한 Solution을  
도출하는 단계

#### 부트캠프

협업과 문제탐구  
심화 설계(디자인)

Solution의  
기능과 구조를 구체화하며  
심화 설계 진행

#### 멘토링

완성도 개선  
실습 피드백

실습 중심의 멘토링  
프로그램을 통해  
완성도를 개선

#### 결선

제작과 시연  
개발 테스트

테스트를 거쳐  
개발 오류를 최소화하고  
마무리 제작 및 시연

#### 시상식

시상  
사용자 공감

프로젝트 결과물을 공개,  
청중, 사용자와 함께  
공유 및 공감

## "함께 성장하는 삼성전자 주소창" '전문가'가 나의 후원자가 되는 부트캠프

결선에 진출한 초·중·고 학생들은 삼성전자 소프트웨어 전문가들과 함께  
2박 3일간 자신의 소프트웨어 아이디어를 발전시키며 진짜 소프트웨어 히어로로 성장합니다.  
또한 전국 소프트웨어 인재들이 모두 모이는 공유의 시간을 갖습니다.



### 전문가 멘토링

팀 별 2:1 멘토링

### 성장 프로그램

전문가 특강

네트워킹 프로그램



전국 S히어로들과의 만남

니어코들의 든든한 조우미

### 삼성전자 임직원 + 소프트웨어 전문가와 함께하는 멘토링

삼성전자 소프트웨어 관련 임직원이 팀별로 매칭 / 전문가 멘토가 추가되어  
온/오프라인으로 지속적인 커뮤니케이션을 진행하는 멘토링 프로그램입니다.



## 단계별 S하어로 인증 온라인 인증서 발급

소프트웨어 아이디어 도출부터 설계까지 예선/본선/결선의  
각 단계를 완료한 예비 S하어로 학생들에게 참가인증서를 증정합니다.



\*2018년 온라인 인증서 시안

전국의 S 히어로들이 함께 만들고, 성장하고, 신나게 즐기는!  
2019 삼성전자 주니어 소프트웨어 창작대회

## 대회 주제

### ‘세상에 도움’을 주는 소프트웨어

- 세상을 위한 아이디어와 해결방안 (교육, 건강, 의료, 지역사회, 환경, 안전)
- 주제에 맞는 나만의 창의적인 아이디어를 소프트웨어를 개발 합니다.

## 참가 자격

초등학교(4~6학년), 중학교, 고등학교 개인 또는 팀

- 동일 또는 타학교 학생과 지도교사로 팀구성
- 지도교사 포함 최대 4명 구성



## 지원 부문

### 공통부문

- 스크래치, 응용 SW, 모바일, 웹 APP, 메이킹보드, 아두이노보드 등 지원 부문 통합  
개발 환경, 개발 언어, 제출 형태 제한 없음

## 2019 주소창 대회 주제

# '세상에 도움'을 주는 소프트웨어

- 세상을 위한 아이디어와 해결방안 (교육, 건강, 의료, 지역사회, 환경, 안전)
- 주제에 맞는 나만의 창의적인 아이디어를 소프트웨어를 개발 합니다.



## '세상에 도움'을 주는 소프트웨어 2019 삼성전자 주니어 소프트웨어 창작대회

### 참여 방법

삼성전자주소창 공식 홈페이지 회원 가입 후 온라인 지원  
예선 접수 페이지에서 아이디어와 개발 계획서 제출

[www.juniorsw.com/Cup](http://www.juniorsw.com/Cup)

접수하기



삼성전자 주니어 소프트웨어 창작대회

검색



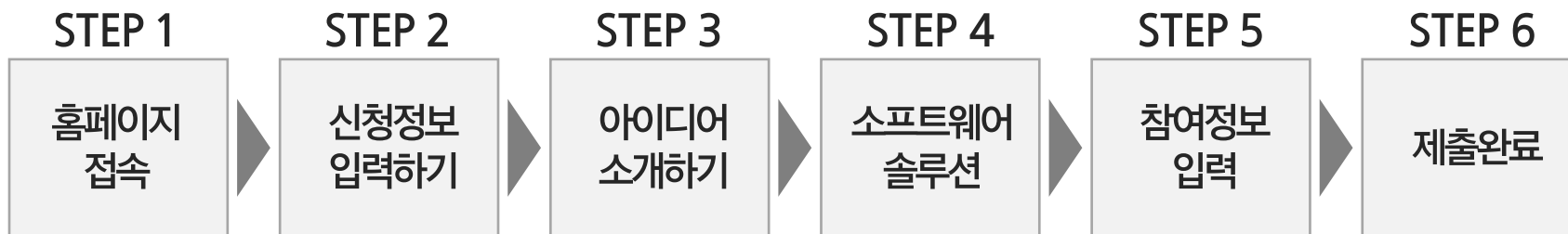
삼성전자주소창 공식 홈페이지

'세상에 도움'을 주는 소프트웨어

## 2019 삼성전자 주니어 소프트웨어 창작대회



### 예선 참여 과정 미리보기



소프트웨어를 배우고 있는 학생이라면 주소창의 소프트웨어 **개발 단계를 경험하며**  
**자신의 소프트웨어 작품을 한 단계 업그레이드 시켜보세요!**

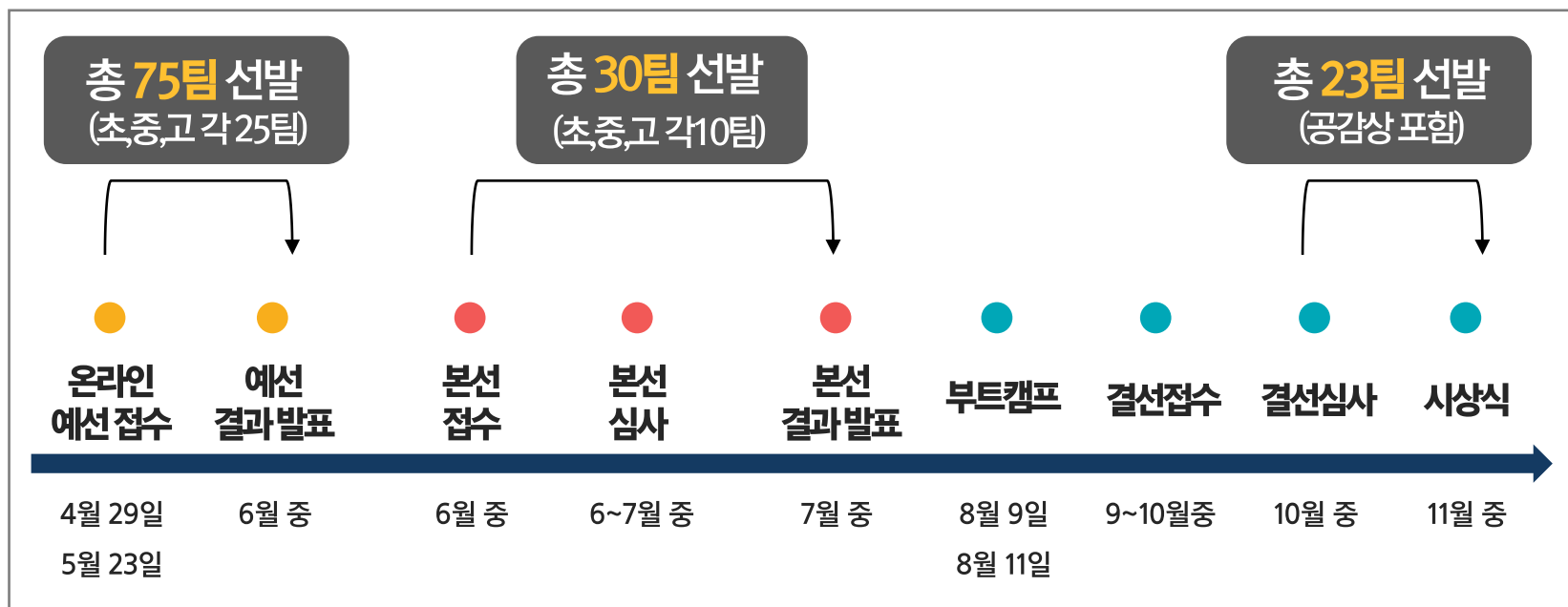
소프트웨어를 처음 접하는 학생도, **접수페이지**에서  
**소프트웨어 창작을 위한 사고단계**를 경험하며 도전해볼 수 있어요.



'세상에 도움'을 주는 소프트웨어

## 2019 삼성전자 주니어 소프트웨어 창작대회

### 대회 전체 프로세스



\*대회 일정은 변경가능하며 홈페이지에서 확인하실 수 있습니다



2019 삼성전자 주니어 소프트웨어 창작대회

# 감사합니다



SAMSUNG  
JUNIOR  
SOFTWARE CUP